

Zeitmaschine mit Drehspiel

„Die Ufo-Männchen kommen mit der Zeitmaschine aus der fernen Zukunft. Sie sind nicht an die Zeit gebunden, sondern können die Zeit vorwärts oder rückwärts drehen und sich frei in ihr bewegen. Das kann man ihnen mit der Zeitmaschine nachmachen...“

Wer eine ZEITMASCHINE besitzt, kann reisen, wohin er will: vorwärts oder rückwärts durch die Zeit, ganz nach Belieben. Als Treibstoff benötigt die ZEITMASCHINE lediglich ‚Vorstellungskraft‘, von der die Ufo-Männchen jede Menge besitzen. Sie reisen stellvertretend für das Kind durch Zeit und Raum und entdecken die vergangene und die zukünftige Welt.

Man braucht nur rechts- oder linksherum an der kleinen roten Kurbel zu drehen, um die Tage vorwärts oder rückwärts laufen zu lassen. Und schon geht die Reise los! So reist man ins Morgen, ins Übermorgen oder ins nächste Jahr, ins Gestern, Vorgestern oder noch weiter zurück.

Während auf der kleinen Uhr die Stunden dahinbrausen, gehen auf der Himmelsscheibe die Sonne und der Mond rasend schnell auf und unter. Mit dem Schild ‚Zukunft / Vergangenheit‘ kann man die Richtung für eine geplante Zeitreise festlegen.

Die Wahl des Reisezieles kann auch durch den dazugehörigen ZUFALLS-KREISEL bestimmt werden. Dieser zeigt, nachdem man ihn tüchtig gedreht hat, auf eines der sechs Schilder, auf denen die Symbole der verschiedenen Entwicklungsstufen der Evolution abgebildet sind: Stein, Pflanze, Tier, Mensch, Zauberer mit besonderen Fähigkeiten und Ufo-Männchen.

Das ausgewählte Schildchen wird auf die ZEITMASCHINE gesteckt und zeigt an, wohin die Reise geht.